

勞動部勞動力發展署雲嘉南分署 115 年產業新尖兵試辦計畫

「AI 動畫遊戲數位內容跨域開發人才培訓班」課表

六月							
	日	一	二	三	四	五	六
	6/28	6/29	6/30	7/1	7/2	7/3	7/4
上午 9:00-12:00		AI 美術概念生成/鄧偉炘	AI 美術概念生成/鄧偉炘	AI 美術概念生成/鄧偉炘	AI 美術概念生成/鄧偉炘	2D 動畫/ 劉怡君	
下午 13:00-17:00		AI 美術概念生成/鄧偉炘	AI 美術概念生成/鄧偉炘	AI 美術概念生成/鄧偉炘	AI 美術概念生成/鄧偉炘	2D 動畫/ 劉怡君	
七月							
	日	一	二	三	四	五	六
	7/5	7/6	7/7	7/8	7/9	7/10	7/11
上午 9:00-12:00		3D 動畫製作/ 陳尚柏	3D 動畫製作/ 陳尚柏	3D 動畫製作/ 陳尚柏	3D 動畫製作/ 陳尚柏	3D 列印模型 設計/陳尚柏	
下午 13:00-17:00		3D 動畫製作/ 陳尚柏	3D 動畫製作/ 陳尚柏	3D 動畫製作/ 陳尚柏	3D 動畫製作/ 陳尚柏	3D 列印模型 設計/陳尚柏	
	7/12	7/13	7/14	7/15	7/16	7/17	7/18
上午 9:00-12:00		3D 虛擬角色 製作/鄧偉炘	3D 虛擬模型 製作/鄧偉炘	3D 材質與貼 圖製作/鄭詠倫	3D 材質與貼 圖製作/鄭詠倫	3D 動畫打燈 與攝影/鄭詠倫	
下午 13:00-17:00		3D 虛擬角色 製作/鄧偉炘	3D 虛擬模型 製作/鄧偉炘	3D 材質與貼 圖製作/鄭詠倫	3D 動畫打燈 與攝影/鄭詠倫	3D 動畫打燈 與攝影/鄭詠倫	
	7/19	7/20	7/21	7/22	7/23	7/24	7/25
上午 9:00-12:00		算圖與後製/ 王致堯	動態程式設計 /鄧偉炘	動態程式設計 /鄧偉炘	3D 角色綁定/ 鄧偉炘	3D 角色綁定/ 鄧偉炘	
下午 13:00-17:00		算圖與後製/ 王致堯	動態程式設計 /鄧偉炘	動態程式設計 /鄧偉炘	3D 角色綁定/ 鄧偉炘	3D 角色綁定/ 鄧偉炘	
	7/26	7/27	7/28	7/29	7/30	7/31	8/1
上午 9:00-12:00		3D 角色動畫/ 劉怡君	3D 角色動畫/ 劉怡君	3D 特效製作/ 鄧偉炘	3D 特效製作/ 鄧偉炘	動畫遊戲公司 訪視/鄧偉炘	
下午 13:00-17:00		3D 角色動畫/ 劉怡君	3D 角色動畫/ 劉怡君	3D 特效製作/ 鄧偉炘	3D 特效製作/ 鄧偉炘	動畫遊戲公司 訪視/鄧偉炘	

八月							
	日	一	二	三	四	五	六
	8/2	8/03	8/04	8/05	8/06	8/07	8/08
上午 9:00-12:00		虛幻引擎應用/ 王昭雄	虛幻引擎應用/ 王昭雄	虛幻引擎應用/ 王昭雄	互動 VR 設計/ 謝旻儕	互動 AR 設計/ 謝旻儕	
下午 13:00-17:00		虛幻引擎應用/ 王昭雄	虛幻引擎應用/ 王昭雄	虛幻引擎應用/ 王昭雄	互動 VR 設計/ 謝旻儕	互動 AR 設計/ 謝旻儕	
	8/9	8/10	8/11	8/12	8/13	8/14	8/15
上午 9:00-12:00		虛幻引擎應用/ 王昭雄	專題製作/ 邱迺懿	專題製作/ 陳尚柏	專題製作/ 朱瓊珮	成果發表/ 鄧偉炘	
下午 13:00-17:00		虛幻引擎應用/ 王昭雄	專題製作/ 邱迺懿	專題製作/ 陳尚柏	專題製作/ 朱瓊珮	成果發表/ 鄧偉炘	